

Die Hexe



Die Hexe spielt normalerweise für das Dorf. Sie hat zwei Tränke: einen Todestrank und einen Heiltrank. Der Todestrank kann jemanden töten. Der Heiltrank kann sie selbst vor dem Tod retten oder jemand anderen in der Dorfversammlung wieder zum Leben erwecken. Wenn die Hexe von einem Werwolf attackiert wird, kann sie sich noch heilen und den Todestrank auf den Werwolf werfen.