

Der Flötenspieler



Der Flötenspieler ist eine eigene Partei und kann nach der Dorfversammlung zwei Personen verzaubern. Jemand übernimmt die Leitung, am besten ein „Toter“:

- Das Dorf schläft ein.
- Der Flötenspieler erwacht und zeigt auf zwei Leute. Die Leitung tippt diese an.
- Der Flötenspieler schläft ein.
- Die Verzauberten wachen auf und sehen sich.
- Das Dorf erwacht.

Wenn der Flötenspieler alle Lebenden verzaubert hat, hat er gewonnen.