

Amor



Amor verschiebt die Liebespfeile. In einem Spiel darf er jeweils zwei Personen verlieben, auch sich selber. Er ist der einzige, der etwas machen kann, wenn er mit zwei Personen in einem Raum ist. Die Verliebten sagen sich, wenn Amor weggegangen ist, ihren Charakter. Wenn einer stirbt, stirbt auch der andere vor Liebeskummer.

Wenn ein Werwolf und ein anderer Dorfbewohner verliebt sind, versuchen sie, als eigene Partei miteinander zu gewinnen.